



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

**ALDO MORO**

Liceo Scientifico

Liceo Linguistico

Istituto Tecnico

Via Gallo Pecca n. 4/6 - 10086 Rivarolo Canavese  
Tel 0124 454511 - Cod. Fiscale 85502120018  
E-mail: [TOIS00400V@istruzione.it](mailto:TOIS00400V@istruzione.it) Url: [www.istitutomoro.it](http://www.istitutomoro.it)

**SEZIONE TECNICA**

**Anno Scolastico 2023/2024**

*Piano di Lavoro*

*di Tecnologie Informatiche*

*Primo Biennio*

| <b>DOCENTE</b>             | <b>CLASSI</b> |
|----------------------------|---------------|
| <b>PIEROBON ANDREA</b>     | <b>1DMT</b>   |
| <b>BELLINO DANIELE PIO</b> | <b>1DMT</b>   |

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
(Prof. Alberto Focilla)

**1. CARATTERISTICHE DELLA CLASSE**

La classe è composta da n.25 allievi/e.

**2. COMPETENZE (Cfr. Documento Dipartimento di Asse e D.M. 211/2010-Indicazioni nazionali-Linee generali e competenze)**

### **3. ABILITA' DISCIPLINARI**

Utilizzo degli strumenti delle suite Google for Education (in particolare l'uso di Google documenti, Google presentazioni, Google fogli) in quanto funzionale ad applicazioni interdisciplinari e liberamente accessibile tramite account istituzionale.

### **4. CONOSCENZE/CONTENUTI attraverso i quali acquisire, esercitare e valutare le competenze (Cfr. D.M. 211/2010-Indicazioni nazionali-Linee generali e competenze)**

- Introduzione all'informatica (concetti generali: algoritmo, storia dell'informatica, campi di applicazione)
- Caratteristiche architettoniche di un sistema di elaborazione (macchina di Von Neumann, CPU, Bus, Memorie, Input/output)
- Rappresentazione delle informazioni (sistema binario, rappresentazione di numeri, caratteri, immagini)
- Introduzione alla rete internet (funzionamento base della rete internet, con particolare attenzione ai comportamenti per l'uso corretto della rete)
- Introduzione ai sistemi operativi (definizione, tipi di Sistemi Operativi, gestione dei file)
- Introduzione alla programmazione: definizione di algoritmo e sua rappresentazione, l'input e l'output di un programma, iterazione ed esecuzione di operazioni. La storia dei linguaggi di programmazione. Applicazione di semplici algoritmi su linguaggio di programmazione selezionato

### **4. METODOLOGIA**

- X Lezione frontale espositiva
- X Lettura, analisi, discussione di testi e video
- X Esercitazioni di Conoscenza e/o Competenza
- X Problem solving
- X Analisi dei casi
- X Attività di ricerca
- X Discussione collettiva su problematiche
- X Lavoro in piccolo gruppo
- X Lavoro individuale
- X Cooperative learning

X Attività laboratoriale

## 5. ATTREZZATURE E STRUMENTI DIDATTICI

### Es. di elenco

*(Indicare con "X")*

X Libri di testo e materiali/proposte annesse

X Appunti e dispense

X Libri

X Schede

X Apparato audiovisivo

X Navigazione in internet

X Lim

X Personal computer

X Laboratori

6. **Libri di testo:** Dai Bit ai Robot- Barbero, Vaschetto, Sanoma editore

7. **MODALITA' DI VALUTAZIONE:** Numero minimo di verifiche: 2 orale/pratico nel primo periodo didattico, altre 2 orale/pratico nel secondo periodo.

Le prove di valutazione potranno essere di vario tipo: verifiche tradizionali, prove pratiche al pc sugli argomenti di laboratorio, esercitazioni in itinere, interrogazioni orali

## 8. INTERVENTI E TEMPI DI RECUPERO

X Recupero in itinere

X Sportello (ove necessario)

